No mundo devastado por um apocalipse zumbi, Luig emerge como o zumbi supremo, capaz de comandar hordas de mortos-vivos e espalhar o caos. Os sobreviventes se refugiam em um galpão isolado, que se torna o último bastião de esperança. Um herói relutante assume a tarefa de enfrentar Luig e salvar o que resta da humanidade.

Regras gerais:

1. \*\***Objetivo Principal:**\*\* O objetivo do jogo é derrotar o zumbi "Luig" e impedir a propagação do apocalipse zumbi.

2. \*\***Vida e Morte:**\*\* O herói tem uma barra de saúde que diminui quando ele é atacado por zumbis ou outros inimigos. Se a barra de saúde chegar a zero, o jogador perde. A morte do herói pode resultar em um recomeço da partida ou um ponto de verificação (checkpoint) anterior.

3. \*\***Recursos Limitados**:\*\* Os recursos, como munição, alimentos e kits médicos, são limitados. Os jogadores devem gerenciá-los com sabedoria, pois a escassez pode tornar o jogo mais desafiador.

4. \*\***Melhorias e Personalização**:\*\* O herói pode adquirir experiência e pontos para melhorar suas habilidades e personalizar seu equipamento ao longo do jogo. Isso permite que os jogadores adaptem o herói ao seu estilo de jogo.

5. \*\***Enigmas e Quebra-Cabeças**:\*\* O jogo apresenta quebra-cabeças e enigmas que os jogadores precisam resolver para progredir na história e encontrar pistas sobre a fraqueza de Luig.

6. \*\***Escolhas Morais**:\*\* As escolhas morais feitas pelo jogador podem afetar o desenvolvimento da história e o destino de outros personagens no jogo.

7. \*\***Combate Tático:**\*\* O combate exige táticas inteligentes, pois enfrentar hordas de zumbis e inimigos especiais requer estratégia, uso eficiente de armas e habilidades especiais.

8. \***\*Modo Cooperativo**:\*\* O jogo pode incluir um modo cooperativo multijogador, onde os jogadores podem formar equipes para enfrentar os desafios juntos. A coordenação é essencial no modo cooperativo.

9. \*\***Narrativa em Evolução**:\*\* A história se desenrola à medida que os jogadores avançam, revelando segredos sobre o apocalipse zumbi e a origem de Luig. Eventos inesperados e reviravoltas na história mantêm os jogadores envolvidos.

10. \*\***Vulnerabilidade de Luig:**\*\* Os jogadores precisam descobrir a vulnerabilidade oculta de Luig para derrotá-lo. Isso pode envolver resolver enigmas, coletar informações e enfrentar desafios específicos.

11. \*\***Missões e Objetivos Secundários:**\*\* Além do objetivo principal, o jogo pode incluir missões secundárias e objetivos opcionais que oferecem recompensas adicionais.

12. \*\***Salvar o Progresso:**\*\* O jogo deve incluir a capacidade de salvar o progresso, seja por pontos de verificação (checkpoints) automáticos ou manuais, para que os jogadores possam continuar de onde pararam.

**Sobre o Herói:**

* Nome do Herói: John Steele
* Antecedentes misteriosos: Um ex-soldado altamente treinado que perdeu sua família no início do apocalipse e agora luta por redenção.
* Habilidades especiais: John é um especialista em armas de fogo e combate corpo a corpo. Ele também possui habilidades táticas, como camuflagem e rastreamento.
* Personalidade: Determinado, corajoso, mas também atormentado por seu passado. Ele é um sobrevivente experiente e líder nato.

**Sobre o Zumbi "Luig":**

* Aparência: Luig é um zumbi colossal, com membros enormes e desproporcionais, o que o torna ainda mais ameaçador.
* Poderes: Luig tem a capacidade de controlar zumbis comandando-os mentalmente. Ele pode criar novos mortos-vivos e até mesmo convocar zumbis mais fortes e especiais para lutar por ele.
* Fraquezas: Luig tem uma vulnerabilidade oculta, um artefato místico que pode ser usado para enfraquecê-lo e eventualmente derrotá-lo.
* História de fundo: Luig era um cientista brilhante que, acidentalmente, desencadeou o apocalipse zumbi enquanto tentava encontrar uma cura para uma epidemia. Ele se transformou no zumbi mais poderoso e mantém sua inteligência, o que o torna ainda mais perigoso.

**Jogabilidade:**

* O jogo pode ser em primeira pessoa, com John explorando o galpão e seus arredores, procurando suprimentos, armas e pistas sobre a fraqueza de Luig.
* Os jogadores devem lutar contra hordas de zumbis comandados por Luig enquanto avançam na história.
* Enigmas e quebra-cabeças podem ser usados para desvendar a história e desbloquear a fraqueza de Luig.
* Um elemento de sobrevivência, onde a gestão de recursos, como comida, munição e saúde, é essencial para o sucesso.

**Objetivo do Jogo:** O objetivo final do jogo é encontrar a fraqueza de Luig e usá-la para derrotá-lo, encerrando o apocalipse zumbi de uma vez por todas.

Definição de requisitos: lista de substantivos e verbos

Claro, aqui estão as palavras separadas em verbos e substantivos:

Substantivos:

1. Herói

2. Zumbi

3. Galpão

4. Armas

5. Munição

6. Suprimentos

7. Habilidade

8. Poder

9. Desafio

10. Narrativa

11. Jogador

12. Inimigo

13. Ambiente

14. Equipamento

15. Quebra-cabeças

16. Saúde

17. Experiência

18. Pontos

19. Alcance

20. Recursos

21. Progresso

22. Vulnerabilidade

Verbos:

1. Explorar

2. Combater

3. Avançar

4. Personalizar

5. Resolver

6. Coletar

7. Gerenciar

8. Proteger

9. Revelar

10. Formar

11. Enfrentar

12. Sobreviver

13. Decidir

14. Interagir

15. Cooperar

|  |  |
| --- | --- |
| Herói | Classe |
| Zumbi | Classe |
| Armas | Classe |
| Munição | Classe |
| Suprimentos | Classe |
| Habilidade | Classe |
| Poder | Classe |
| Desafio | Classe |
| Narrativa | Classe |
| Jogador | Classe |
| Inimigo | Classe |
| Ambiente | Classe |
| Equipamento | Classe |
| Quebra-cabeças | Classe |
| Saúde | Atributo |
| Força | Atributo |
| Inteligência | Atributo |
| Velocidade | Atributo |
| Camuflagem | Atributo |
| Resistência | Atributo |
| Hordas | Atributo |
| Experiência | Atributo |
| Pontos | Atributo |
| Alcance | Atributo |
| Recursos | Atributo |
| Progresso | Atributo |
| Vulnerabilidade | Atributo |
| Explorar | Método |
| Combater | Método |
| Avançar | Método |
| Personalizar | Método |
| Resolver | Método |
| Coletar | Método |
| Gerenciar | Método |
| Proteger | Método |
| Revelar | Método |
| Formar | Método |
| Enfrentar | Método |
| Sobreviver | Método |
| Decidir | Método |
| Interagir | Método |
| Cooperar | Método |

2) Diagrama de caso de uso



